

Utilisation d'API Web, programmation serveur

1 Introduction

Le travail qui suit n'est pas très guidé. Nous vous proposons plutôt plusieurs pistes de développement.

L'objectif est d'utiliser une API Web externe, et de réaliser un serveur Web au sein d'un même projet. Dans certains cas, la réalisation d'une partie client en Javascript est tout à fait justifiée.

2 Propositions de travaux

2.1 Qui a joué avec ?

En utilisant l'API `tmdb`, réalisez un service qui indique, pour un nom donné d'acteur ou d'actrice, quelles sont les acteurs et actrices qui ont joué avec lui ou elle.

2.2 Prévisions sur la fin du monde

En utilisant l'API proposée par la `nasa`, réalisez un service qui indique combien d'astéroïdes différents seront à une distance inférieurs à une certaine distance de la Terre dans les prochains jours.

Réalisez éventuellement un graphique à l'échelle (côté client).

2.3 Trace de l'ISS

Réalisez un service qui indique la trace de la station spatiale internationale sur une carte du monde. La trace sera de préférence réalisée côté client.