Réseaux : Introduction à TCP/IP

Laurent Signac

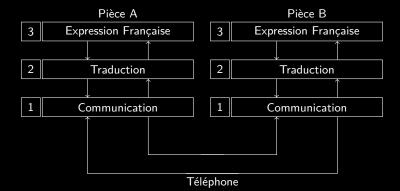
Ensip – Université de Poitiers

Laurent.Signac@univ-poitiers.fr

Réseaux

- 1 Modèle en couche
- 2 Données
- 3 Algorithmes et protocoles
- 4 Machines
- 5 TCP/IP en action
- 6 Capture de trames
- 7 Détail des technos mises en jeu
- 8 La suite
- 9 Notes

Le modèle en couches



Modèle OSI



Application : services pour l'utilisateur, transfert de

fichier, courrier électronique...

Présentation : mise en forme de l'information,

cryptage, compression;

Session : gestion et synchronisation du

dialogue ;

Transport : transmission de bout en bout,

réassemblage des données, multiplexage, contrôle de flux;

finaltiplexage, controle de mux,

Réseau : routage de l'information, adressage ;

Liaison : établissement et contrôle de la liaison logique, acheminement des blocs de

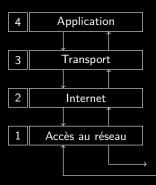
données, contrôle les erreurs;

Physique: transfert des données, détails

électroniques, électriques et

mécaniques de la liaison;

Modèle TCP/IP



Application (session, présentation, application) : application et processus utilisant le réseau

Transport (transport) acheminement de bout en bout (TCP ou UDP)

Internet (réseau) datagrammes et routage (IP)

Accés au réseau (physique, liaison) : routine pour accéder au réseau physique

Données et information

Les paquets transitant sur internet contiennent :

- des adresses (expéditeur, destinataire)
- des contenus (texte, image...)

Le routage et le traitement des paquets est indépendant de leur contenu (neutralité du net).

Les adresse Internet (adresses IP) sont moins utilisées par les humains que les adresses symboliques comme wikipedia.fr.

Encapsulation

- Lors du passage des couches supérieures vers les couches inférieurs, les données sont placées dans une nouvelle enveloppe contenant de nouvelles informations.
- Lors de la remontée dans les couches, les enveloppes sont décachetées



Protocoles

Protocole

Un protocole est un ensemble de règles strictes nécessaires et suffisantes à la réalisation d'un service particulier

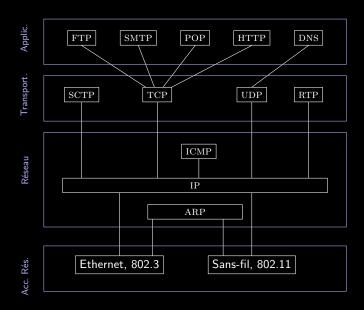
Dans les 4 (ou 5) couches qui constituent la pile ${ t TCP/IP}$, vivent un certain nombre de protocoles. La plupart sont décrits très précisément par des ${ t RFC}$:

- http://www.ietf.org/rfc.html
- Exemple de la RFC d'HTTP: http://www.rfc-editor.org/rfc/rfc1945.txt

http://fr.wikipedia.org/wiki/Suite_des_protocoles_Internet

Autres algorithmes

Internet repose sur d'autres algorithmes que les protocoles de communication, en particulier les algorithmes de routage qui permettent d'aiguiller les paquets (voir plus loin)



Internet : logiciel ou matériel?

Les protocoles spécifiques à Internet sont logiciels, placés dans les couches au dessus de la couche Physique.

⇒ Internet peut fonctionner sur tout type de machine / réseau physique.

TCP/IP en action : une page Web

On consulte: http://deptinfo-ensip.univ-poitiers.fr/demo/page.html (page simple, sans redirection, avec du texte et une image....)

URL

L' $Uniform\ Ressource\ Locator\ (adresse\ réticulaire)\ identifie\ une\ ressource\ et\ le\ moyen\ de\ l'obtenir$:

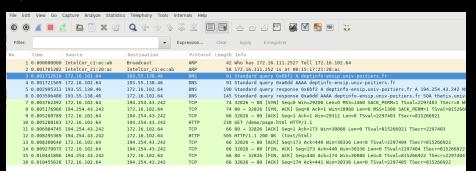
- document /demo/page.html
- sur la machine deptinfo-ensip.univ-poitiers.fr
- en utilisant le protocole HTTP (qui utilise par défaut le port 80).

L'adresse est rentrée par l'utilisateur, dans un navigateur. Le navigateur implémente le protocole HTTP de la couche application et satisfait la requête.

Mais comment fait-il?

Capture des trames

Capture réalisée avec Wireshark :



Déroulement des opérations....

- obtenir http://deptinfo-ensip....? besoin de l'@ IP
- obtenir l'@ IP? consulter le serveur de noms ¹
- joindre 193.55.138.46? rechercher une route
- route vers 193.55.138.46? consulter la table de routage
- utiliser 172.16.111.252 comme intermédiaire? quelle est son adresse physique?
- obtenir l'adresse physique de 172.16.111.252? Requête ARP (réception de la réponse : 00 :15 :17 :21 :20 :AC)
- poster la requêtes DNS pour 193.55.138.46 en mettant comme destinataire : 00 :15 :17 : :21 :20 :AC
- réception réponse DNS : l'IP de deptinfo-ensip... est 194.254.43.242
- joindre 194.254.43.242? rechercher une route
- route vers 194.254.43.242? consulter la table de routage
- utiliser 172.16.111.252 comme intermédiaire son adresse physique est dans le cache.
- établissement d'une connexion TCP sur le port 80 de la machine 194.254.43.242, @ physique de destination 00 :15 :17 :21 :20 :AC
- communication avec 194.254.43.242 en utilisant le protocole HTTP: GET /documents/page.html
- récupération de la page au format HTML... et des autres éléments nécessaires.
- affichage dans le navigateur

La suite...

Adresse IP

- Permet d'identifier une machine reliée à Internet.
- IPv4 : Adresses de 4 octets.
- Chaque machine appartient à un réseau. L'@ IP donne l'adresse du réseau, et le numéro de la machine dans ce réseau :
 - Réseau : rue
 - Numéro de machine : maison dans la rue.

Masque

Le masque permet de couper une @ IP en deux : nom rue + numéro dans la rue

Exemple

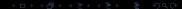
172.16.102.64/20 (@IP, masque sur 20 bits) :

- ullet ce réseau peut contenir $2^{12}-2$ machines au plus
- l'adresse du réseau est 172.16.96.0/20
- l'adresse de diffusion est 172.16.111.255/20

Autre notation du masque

En décimal pointé, masque de 20 :





Rechercher une route

- Quel chemin va prendre le courrier (papier) pour aller du point A (Poitiers) au point B (Auckland)?
 - Bal Centre de tri Poitiers Paris New-York Sidney Auckland?
 - Bal Centre de tri Poitiers Paris Honk-Hong Auckland?
- Celui qui poste dans la boîte l'ignore.
- Il dépose juste sa lettre dans la boîte la plus près de chez lui. C'est l'adresse de cette boîte qu'on cherche lorsqu'on cherche une route.

Traceroute

- > traceroute to 193.55.138.46 (193.55.138.46), 30 hops max, 60 byte packets
- 1 172.16.111.252 (17.16.111.252) 0.892 ms 1.200 ms 1.536 ms
- 2 193.55.138.46 (193.55.138.46) 28.922 ms 29.643 ms 30.119 ms



Table de routage

Table de routage :

```
> route -n
Table de routage IP du noyau
Destination Passerelle Genmask Indic Metric Ref Use Iface
0.0.0.0 172.16.111.252 0.0.0.0 UG 0 0 0 eth0
172.16.96.0 0.0.0.0 255.255.240.0 U 1 0 0 eth0
```

```
► Infos ← Sous windows : route print <a href="http://qpleple.com/routing/">http://qpleple.com/routing/</a>
```

Adresse Physique

L'adresse physique :

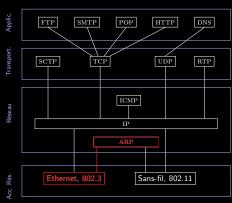
- identifie de manière unique le matériel
- l'adressage physique n'est pas hiérarchique (rien n'indique dans l'@ physique si deux matériels sont proches).

Pourquoi a-t-on besoin des @ physiques en plus des @ IP?

- l'@ physique est gérée par les couches basses, par le matériel, donc très rapidement, et juste à l'entrée de la carte réseau
- l'@ physique est en tout début de trame, donc très facilement/rapidement accessible
 Infos ←

http://arsene.perez-mas.pagesperso-orange.fr/reseaux/tcpip/arp/adresses_mac.htm

Adress Resolution Protocol (ARP)



http://www.rfc-editor.org/std/std37.txt Permet à une machine de questionner son réseau pour obtenir une adresse physique. Salut à tous a, qui est 172.16.111.252 (ac :10 :6f :fc)?

a. à tous : ff :ff :ff :ff :ff

Format des trames Ethernet :

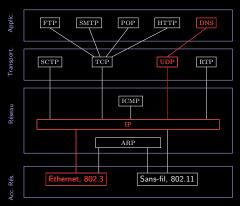
- @ Dest. [6]
- @ Source [6]
- Type (ARP=0x806, IP=0x800) [2]

Format des requêtes ARP :

- Type @ matérielle (1=Ethernet) [2]
- Type @ protocole (0x0800=IP) [2]
- Lg @ mat [1]
- Lg @ proto [1]
- Code (1=Request 2=Reply) [2]
- @ Mat. Source
- @ Proto. Source
- @ Mat. Dest
- @ Proto. Dest



Domain Name System



 ${\tt DNS}$: protocole application, port 53, utilise un transport non fiable (UDP)

Requête / réponse :

- Quelle est l'IP associée au nom deptinfo....fr?
- L'ip associée est : 194.254.43.242



Cache ARP

```
> arp -n
Address HWtype HWaddress Flags Mask Iface
172.16.111.252 ether 00:15:17:21:20:AC C eth0
```



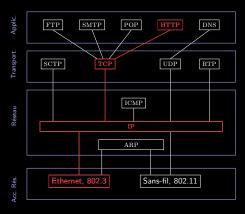
Connexion Tcp

- Tcp gère le flux de l'information et synchronise.
- Tcp s'assure de la bonne réception des données
- Tcp peut réémettre des paquets perdus, ralentir la cadence etc...
- La trame Tcp contient un numéro de port, qui permet de joindre un programme de la couche application implémentant un protocole application particulier (Web, Mail etc...)

Connexion en 3 temps :

- Salut, je veux me connecter, mon numéro de séquence est X
- Salut, numéro de séquence bien reçu, mon numéro de séquence est Y
- Numéro de séquence bien reçu
- ... les 2 machines sont synchronisées. Infos

HyperText Tranfert Protocol



- HTTP: port 80, utilise TCP (transport sûr, fragmentation, gestion du flux...)
- HTTP est un protocole application en mode texte
- http://www.rfc-editor.org/rfc/ rfc1945.txt (2616 pour 1.1)
- GET /demo/page.html HTTP/1.0



HyperText Markup Language

 ${\tt HTML}$ est un langage de balises :

- indique la mise en forme (epaulé par CSS)
- contient du code exécutable (Javascript)

Dans un navigateur : view source

```
<html>
<head>
</head>
</head>
<body>
<hi> La belle page !!! </hi>
Et la belle image : <img src="nfrac.png"/>
</body>
</html>
```

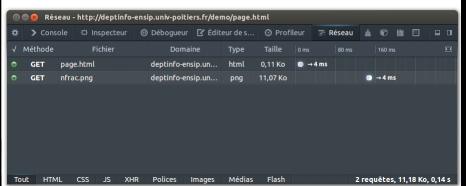
```
▶ Infos ←
```

Affichage dans le navigateur





Et la belle image :



Simuler un navigateur (telnet)

Le programme Telnet permet d'établir une connexion TCP sur n'importe quel port et d'envoyer/recevoir des données.

Établissons une connexion dur le port 80 du serveur Web!

```
> telnet 194.254.43.242 80
Trying 194.254.43.242...
Connected to 194.254.43.242.
Escape character is '^1'.
GET /demo/page.html HTTP/1.0
HTTP/1.1 200 OK
Date: Mon, 18 Nov 2013 09:05:51 GMT
Server: Apache/2.2.22 (Debian)
Last-Modified: Wed. 03 Oct 2012 13:55:53 GMT
Accept-Ranges: bytes
Content-Length: 117
Connection: close
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
<html>
<head>
</head>
<body>
<h1> La belle page !!! </h1>
Et la belle image : <img src="nfrac.png"/>
</body>
</html>
Connection closed by foreign host.
```

Protocoles TCP/IP : paquets, routage des paquets

- Distinguer le rôle des protocoles IP et TCP
- Caractériser les principes du routage et ses limites
- Distinguer la fiabilité de transmission et l'absence de garantie temporelle

Adresses symboliques et serveur DNS

Sur des exemples réels, retrouver une adresse IP à partir d'une adresse symbolique et inversement

- outil en ligne : https://centralops.net/co/
- Linux : nslookup
- Powershell : Resolve-DnsName

Réseaux pair-à-pair

Décrire l'intérêt des réseaux pair-à-pair ainsi que les usages illicites qu'on peut en faire

Indépendance d'Internet par rapport au contenu physique

- Caractériser quelques types de réseaux physiques : obsolètes ou actuels, rapides ou lents, filaires ou non
- Caractériser l'ordre de grandeur du trafic des données sur internet et son évolution a

a.

- 50% du trafic pour 4 acteurs : Google, Netflix, Akamai, Facebook (01.net),
- traffic de 10^{21} oct/an source : Rapports sur l'état d'internet 2017 et 2018 de l'Arcep

Exemples d'activités

 Illustrer le fonctionnement du routage et de TCP par des activités débranchées ou à l'aide de logiciels dédiés, en tenant compte de la destruction des paquets Routage élastique :

https://members.loria.fr/MDuflot/files/med/routage.html

- Déterminer l'adresse IP d'un équipement et l'adresse du DNS sur un réseau
 - Linux : cat resolv.cont, ip addr
 - Powershell: Get-NetIPConfiguration
 - Android : Paramètres / État, IP Tools
- Analyser son réseau local pour observer ce qui y est connecté
 - Tous : ping
 - Linux : nmap
 - Android : Fing, IP Tools
- Suivre le chemin d'un courriel en utilisant une commande du protocole IP

31 / 36









Portée

10 m

Débit

54 Mbits/s

G. Ethernet

G. Ethernet

G. Ethernet

G. Ethernet

10 G. Ethernet

Fréquence

5 GHz

Fibre optique

Paire de fibres optique

Paire de fibres optique

2 paires torsadées

Norme

802.11a

1000BaseF

1000BaseLX

1000BaseSX

1000BaseCX

Nom

Wi-Fi 5

	-		-					
802.11b	Wi-Fi	2.4 GHz	300 m	11 Mbits/s				
802.11g		2.4 GHz		54 Mbits/s]
802.11i					Chiffrement		des	
					transmissions			
					802.11(a,b,g)			
802.11n		5 et 2.4 Ghz	pprox150 m	600M/s	Mul	ti antennes		
0BaseT	Paires torsadées		10 Mb/s	Etherne	Ethernet		8	02.3
0Base2	Coax fin non blindé		10 Mb/s	Etherne	Ethernet		8	02.3
DBase5 Coax épais blindé		10 Mb/s	Ethernet		500m	8	02.3	
0BaseF	Fibre optique		10 Mb/s	Ethernet		2km	8	02.3
)BaseTX	2 paires torsadées		100 Mb/s	F. Ethernet		100m	80)2.3u
0BaseT4	4 paires torsadées		100 Mb/s	F. Ethernet		100m	80)2.3u
0BaseFX	2 Fibres optique		100 Mb/s	F. Ethernet		2km	80)2.3u
00BaseT	4 paires torsadées		1 Gb/s	G. Etheri	G. Ethernet		80	2.3ab
	802.11g 802.11i 802.11n 0BaseT 0Base2 0Base5 0BaseF 0BaseTX 0BaseT4 0BaseFX	802.11g 802.11i 802.11n DBaseT OBase2 OBase5 OBaseF DBaseTX DBaseTX DBaseT4 DBaseFX 2 Fibr 2 Paire 4 paire 2 Fibr 2 Fibr 2 Paire 2 Fibr 2 Fibr 2 Paire 2 Fibr 2 Paire 2 Fibr 2 Paire 2 Fibr 2 Fibr 2 Fibr 3 Paire 4 Paire 4 Paire 5 Paire 6 Paire 7 Paire 8 Paire 8 Paire 9 Pai	802.11g 802.11i 802.11n Solution Bolumer	802.11g 2.4 GHz 802.11i 5 et 2.4 Ghz ≈150 m 0BaseT Paires torsadées 10 Mb/s 0Base2 Coax fin non blindé 10 Mb/s 0Base5 Coax épais blindé 10 Mb/s 0BaseTX Pibre optique 10 Mb/s 0BaseTX 2 paires torsadées 100 Mb/s 0BaseT4 4 paires torsadées 100 Mb/s 10 Mb/s	802.11g 2.4 GHz 54 Mbits/s 802.11i 5 et 2.4 Ghz ≈150 m 600M/s 802.11n 5 et 2.4 Ghz ≈150 m 600M/s 0BaseT Paires torsadées 10 Mb/s Etherne 0Base2 Coax fin non blindé 10 Mb/s Etherne 0Base5 Coax épais blindé 10 Mb/s Etherne 0BaseF Fibre optique 10 Mb/s Etherne 0BaseTX 2 paires torsadées 100 Mb/s F. Etherne 0BaseT4 4 paires torsadées 100 Mb/s F. Etherne 0BaseFX 2 Fibres optique 100 Mb/s F. Etherne	802.11g	802.11g 2.4 GHz 54 Mbits/s 802.11i Chiffrement transmissions 802.11(a,b,g) 802.11n 5 et 2.4 Ghz ≈150 m 600M/s Multi antennes 0BaseT Paires torsadées 10 Mb/s Ethernet 200m 0Base5 Coax fin non blindé 10 Mb/s Ethernet 200m 0BaseF Fibre optique 10 Mb/s Ethernet 2km 0BaseTX 2 paires torsadées 100 Mb/s F. Ethernet 100m 0BaseTX 4 paires torsadées 100 Mb/s F. Ethernet 100m 0BaseTX 2 Fibres optique 100 Mb/s F. Ethernet 100m 0BaseFX 2 Fibres optique 100 Mb/s F. Ethernet 2km	802.11g

1 Gb/s

1 Gb/s

1 Gb/s

1 Gb/s

10 Gb/s

5km

5km/550m

550m/275m

25m

33 / 36

802.3z

802.3z

802.3z

802.3z

802.3ae

```
From - Tue Dec 6 09:34:17 2005
X-Account-Kev: account4
X-IIIDI.: 17
X-Mozilla-Status: 0001
X-Mozilla-Status2: 00000000
Return-Path: <Laurent.Signac@univ-poitiers.fr>
Received: from smtp.laposte.net (10.150.9.34) by mx.laposte.net (7.2.060.1)
        id 43839F38008C24CD for laurent.signac@laposte.net; Tue, 6 Dec 2005 09:33:49 +0100
Received: from chewbacca.univ-poitiers.fr (195.220.223.33) by smtp.laposte.net (7.2.056.5)
        id 43953B68000168F9 for laurent.signac@laposte.net: Tue, 6 Dec 2005 09:33:46 +0100
Received: from goldorak.univ-poitiers.fr (goldorak.univ-poitiers.fr [195.83.66.83])
by chewbacca.univ-poitiers.fr (Postfix) with ESMTP id C0137206C4
for <laurent.signac@laposte.net>; Tue, 6 Dec 2005 09:33:45 +0100 (CET)
Received: from localhost (localhost.localdomain [127.0.0.1])
by goldorak.univ-poitiers.fr (Postfix) with ESMTP id 74C272996
for <laurent.signac@laposte.net>; Tue, 6 Dec 2005 09:33:45 +0100 (CET)
Received: from goldorak.univ-poitiers.fr ([127.0.0.1])
 by localhost (goldorak.campus.univ-poitiers.fr [127.0.0.1]) (amayisd-new, port 10024)
 with ESMTP id 13966-01 for <laurent.signac@laposte.net>:
 Tue, 6 Dec 2005 09:33:43 +0100 (CET)
Received: from [10.16.90.70] (unknown [10.16.90.70])
(using TLSv1 with cipher DHE-RSA-AES256-SHA (256/256 bits))
(Client did not present a certificate)
by goldorak.univ-poitiers.fr (Postfix) with ESMTP id A94CF29A2
for <laurent.signac@laposte.net>; Tue, 6 Dec 2005 09:33:43 +0100 (CET)
Message-ID: <43954CEB.1070505@univ-poitiers.fr>
Date: Tue, 06 Dec 2005 09:33:47 +0100
From: Laurent Signac <Laurent.Signac@univ-poitiers.fr>
User-Agent: Debian Thunderbird 1.0.2 (X11/20051002)
X-Accept-Language: en-us, en
MIME-Version: 1.0
To: laurent.signac@laposte.net
Subject: Test
Content-Type: text/plain: charset=ISO-8859-1
Content-Transfer-Encoding: 7bit
X-Virus-Scanned: amavisd-new at univ-poitiers.fr
```

- adresse lp spéciales, classes d'adresses
- découpage en sous réseaux
- matériel d'interconnexion (concentrateur, commutateur, routeur) (hub, switch)
- tables de routage plus complexes
- protocoles ICMP POP SMTP
- cryptographie (historique, méthodes actuelles symétriques et asymétriques, applications)
- translation d'adresse
- comment TCP contrôle le flux ?
- qques infos sur les normes (câbles, sans fil)

Notes